

## Regulamento Técnico para provas de sprint 2016 Classicos

### **Classicos**

#### **1. Modelos Admitidos**



- 1.1 Ford MKIV  
Porsche 917K  
P68 Alan Mann  
Ford GT40 MKII

2.1 Deve manter-se original em todas as suas partes e não pode ser modificada.

2.2 Deve estar completamente pintada mantendo os vidros transparentes.

2.3 É possível remover a roda sobressalente e a caixa de ferramentas quando presentes (Ford)

2.4 Deve ser fixo ao chassis mediante 3 parafusos, cuja localização pode ser reforçada com materiais não metálicos.

2.5 Para iniciar a corrida a carroçaria deverá estar completa com todos os componentes à excepção dos espelhos retrovisores.

2.6 No final da corrida não é obrigatório os espelhos retrovisores estarem presentes.

2.7 Não é permitido aligeirar a carroçaria.

2.8 PESO MINIMO :

- Ford MK IV 19g incluindo kit luzes
- Ford GT40 MKII 18g incluindo kit luzes
- Porsche 917K 20.5g incluindo kit luzes
- P68 Alan Mann 19g incluindo kit luz

#### **3. Chassi**

#### **2. Carroçaria**

**3.1** São permitidos os chassis disponíveis para cada modelo (soft, médio, duros)

**3.2 Ford MKIV** Ref.1321 soft azul ; Ref.1322 Médio Negro ; Ref.1323 Duro Branco.

**3.3 Porsche 917K** Ref.1338 soft azul ; Ref.1339 Médio Negro ; Ref.1340 Duro Branco; Ref.1424 EVO soft azul; Ref. 1425 EVO Medio Negro; Ref. 1426 Duro Branco.

**3.4 P68 Alan Mann** Ref..1350 soft azul ; Ref.1351 Médio Negro ; Ref. 1352 Duro Branco.

**3.5**



**Ford GT40 MKII** Ref. 1368 soft azul; Ref. 1369 Medio Negro; Ref. 1370 Duro Branco.

#### **4. Suporte do Motor**

**4.1** É permitido o uso do suporte de motor Ref.1224 Sidwinder Negro, Ref.1249 Sidwinder Vermelho, Ref.1245 Sidwinder Amarelo.

**4.2** Para fixar o suporte do motor ao chassis terão de ser utilizados os apliques originais REF.1204 de qualquer cor.



#### **5. Eixos e Bronzes**

**5.1** Eixos da marca NSR.

**5.2** Bronzes originais Ref.4803, ou bronzes racing Ref. 4846 e 4847.

**5.3** É permitido o uso de espaçadores tanto no eixo anterior como no posterior.

#### **6. Motor**

**6.1** Shark de caixa curta 20.000 Rpm



(etiqueta laranja)

**6.2** Pode ser fixo com fita adesiva desde que não metálica, ou com cola quente

#### **7. Transmissão**

**7.1** Pinhão 12

**7.2** São permitidas todas as cremalheiras Sidwinder de 17,5mm de diâmetro da marca NSR (Plástico ou Metálicas).



## **8. Jantes**

**8.1** Jantes Dianteiras: Jantes NSR.

**8.2** Jantes Traseiras : Jantes NSR.

**8.3** É facultativo o uso de tampões originais. Estes podem ser colados às jantes.



## **9. Pneus Dianteiros**

**9.1** Os pneus dianteiros são livres de qualquer marca de slot.

**9.2** Podem ser colados à jante.

**9.3** Devem cobrir inteiramente a jante.

**9.4** Não podem ser envernizados com nenhum tipo de produto.

## **10. Pneus Traseiros**

**10.1** Os pneus posteriores que se utilizarão serão 20x10 NSR ultra grip ou scaleuto 20x10

## **11. Guia**

**11.1** São livres de qualquer marca de slot.

**11.2** São permitidos espaçadores entre a guia e o chassis de modo a adequar a altura do chassis ao vários tipos de pista.

**11.3** É permitido estreitar a lâmina da guia.

## **12. Fios de Alimentação**



**12.1** Livres e não podem exercer outras funções.

**12.2** Não podem interferir com o eixo dianteiro, este terá de rodar livremente.

**12.3** Podem ser fixos ao chassis mediante fita adesiva ou cola.

## **13. Patilhas**

**13.1** Livres, fabricadas por uma marca de slot.

## **14. Parafusos de Fixação**

**14.1** Livres para a fixação do chassis à carroçaria, como a fixação do suporte do motor ao chassis.

**14.2** Podem ser apertados livremente.

## **15. Magnetos**

**15.1** É expressamente proibido o uso de magnetos.